

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Пекаревский Борис Владимирович  
Должность: Проректор по учебной и методической работе  
Дата подписания: 31.10.2023 16:51:46  
Уникальный программный ключ:  
3b89716a1076b80b2c167df0f27c09d01782ba84



**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования  
«Санкт-Петербургский государственный технологический институт  
(технический университет)»

**УТВЕРЖДАЮ**  
Проректор по учебной  
и методической работе  
\_\_\_\_\_ Б.В. Пекаревский  
«22» мая 2023 г.

**Рабочая программа дисциплины**  
**ПРОГРАММИРОВАНИЕ НА ЯЗЫКЕ PYTHON**

Направление подготовки  
**09.03.03 Прикладная информатика**

Направленность программы бакалавриата  
**Прикладная информатика в химии**

Квалификация

**Бакалавр**

Форма обучения

**Очная**

Факультет **информационных технологий и управления**  
Кафедра **системного анализа и информационных технологий**

Санкт-Петербург

2023

**Б1.В.02**

## ЛИСТ СОГЛАСОВАНИЯ

Должность разработчика	Подпись	Ученое звание, фамилия, инициалы
Доцент		А.В. Гайков

Рабочая программа дисциплины «Программирование на языке Python» обсуждена на заседании кафедры системного анализа и информационных технологий  
протокол от «07» марта 2023 года № 4  
Заведующий кафедрой

профессор А.А. Мусаев

Одобрено учебно-методической комиссией факультета информационных технологий и управления  
протокол от «17» мая 2023 года № 7

Председатель

доцент В.В. Куркина

## СОГЛАСОВАНО

Руководитель направления подготовки «Прикладная информатика»		доцент А.Н. Полосин
Директор библиотеки		Т.Н. Старостенко
Начальник методического отдела учебно-методического управления		М.З. Труханович
Начальник учебно-методического управления		С.Н. Денисенко

## СОДЕРЖАНИЕ

1. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы.....	4
2. Место дисциплины в структуре образовательной программы.....	5
3. Объем дисциплины .....	5
4. Содержание дисциплины .....	6
4.1. Разделы дисциплины и виды занятий .....	6
4.2. Занятия лекционного типа.....	7
4.3. Занятия семинарского типа .....	9
4.3.1. Семинары, практические занятия .....	9
4.4. Самостоятельная работа обучающихся .....	10
5. Перечень учебно-методического обеспечения для самостоятельной работы обучающихся по дисциплине .....	11
6. Фонд оценочных средств для проведения промежуточной аттестации .....	12
7. Перечень учебных изданий, необходимых для освоения дисциплины .....	13
8. Перечень электронных образовательных ресурсов, необходимых для освоения дисциплины.....	14
9. Методические указания для обучающихся по освоению дисциплины .....	14
10. Перечень информационных технологий, используемых при осуществлении образовательного процесса по дисциплине.....	14
10.1. Информационные технологии .....	14
10.2. Программное обеспечение .....	14
10.3 Базы данных и информационно-справочные системы.....	14
11. Материально-техническая база, необходимая для осуществления образовательного процесса по дисциплине .....	14
12. Особенности освоения дисциплины инвалидами и лицами с ограниченными возможностями здоровья.....	15

Приложения: 1. Фонд оценочных средств для проведения промежуточной аттестации.

## 1. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы

В результате освоения образовательной программы обучающийся должен овладеть следующими результатами обучения по дисциплине:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции	Планируемые результаты обучения (дескрипторы)
<b>ПК-2</b> Способен разрабатывать и адаптировать прикладное программное обеспечение	<b>ПК-2.20</b> Разработка и адаптация программного обеспечения на языке Python	<b>Знать:</b> - основные требования, синтаксис и принципы разработки и адаптации программного обеспечения на языке Python (ЗН-1). <b>Уметь:</b> - разрабатывать консольные приложения и приложения с графическим пользовательским интерфейсом на языке Python (У-1). <b>Владеть:</b> - навыками разработки приложений на языке Python (Н-1).

## 2. Место дисциплины в структуре образовательной программы

Дисциплина относится к дисциплинам части, формируемой участниками образовательных отношений (Б1.В.02) и изучается на 1 курсе во 2 семестре.

Изучение данной дисциплины базируется на знании студентами дисциплин «Введение в информационные технологии», «Программирование на языках низкого уровня», «Информационные системы и программирование».

Полученные в процессе изучения дисциплины «Программирование на языке Python» знания, умения и навыки могут быть использованы при изучении дисциплин «Разработка программных систем», «Лингвистическое и программное обеспечение автоматизированных информационных систем», а также в научно-исследовательской работе бакалавра и при выполнении выпускной квалификационной работы.

## 3. Объем дисциплины

Вид учебной работы	Всего, академических часов
<b>Общая трудоемкость дисциплины</b> (зачетных единиц/ академических часов)	<b>3/ 108</b>
<b>Контактная работа с преподавателем:</b>	<b>72</b>
занятия лекционного типа	<b>36</b>
занятия семинарского типа, в т.ч.	36
семинары, практические занятия (в т.ч. практическая подготовка)	<b>36 (4)</b>
лабораторные работы	-
курсовое проектирование (КР или КП)	-
КСР	-
другие виды контактной работы	-
<b>Самостоятельная работа</b>	36
<b>Форма текущего контроля</b> (Кр, реферат, РГР, эссе)	-
<b>Форма промежуточной аттестации</b> (КР, КП, зачет, экзамен)	<b>зачет</b>

#### 4. Содержание дисциплины

##### 4.1. Разделы дисциплины и виды занятий

№ п/п	Наименование раздела дисциплины	Занятия лекционного типа, академ. часы	Занятия семинарского типа, академ. часы		Самостоятельная работа, академ. часы	Формируемые компетенции	Формируемые индикаторы
			Семинары и/или практические занятия	Лабораторные работы			
1.	Введение в программирование на языке Python.	2			2	ПК-2	ПК-2.20
2	Программирование линейных алгоритмов на языке Python.	2	2		2	ПК-2	ПК-2.20
3.	Программирование разветвляющихся и циклических процессов на языке Python.	4	4		4	ПК-2	ПК-2.20
4.	Операции над строками в языке Python.	2	2		2	ПК-2	ПК-2.20
5.	Структуры данных языка Python.	2	2		4	ПК-2	ПК-2.20
6.	Пользовательские функции в языке Python.	2	2		4	ПК-2	ПК-2.20
7.	Модули и пакеты языка Python	4	4		4	ПК-2	ПК-2.20
8.	Объектно-ориентированное программирование на языке Python	10	12		6	ПК-2	ПК-2.20
9.	Итераторы, контейнеры и перечисления в языке Python	4	4		4	ПК-2	ПК-2.20
10.	Работа с файлами и каталогами в языке Python	4	4		4	ПК-2	ПК-2.20
	Итого:	36	36		36		

#### 4.2. Занятия лекционного типа

№ раздела дисциплины	Наименование темы и краткое содержание занятия	Объем, акад. часы	Инновационная форма
1	<u>Введение в программирование на языке Python.</u> Знакомство со средой разработки IDLE. Структура программы. Комментарии. Основные типы данных и операций в языке Python. Основные типы переменных. Преобразование типов переменных.	2	ЛВ
2	<u>Программирование линейных алгоритмов на языке Python.</u> Операторы ввода и вывода данных. Оператор присваивания. Встроенные функции и методы для работы с числами. Модуль Math. Математические функции. Операторы для работы с последовательностью. Приоритет выполнения операторов. Генерация случайных чисел. Модуль random.	2	ЛВ
3	<u>Программирование разветвляющихся и циклических процессов на языке Python.</u> Операции сравнения. Операторы условного перехода. Операторы цикла. Функции range() и enumerate(). Операторы перехода на следующую итерацию и прерывания цикла. Вложенные циклы.	4	ЛВ
4	<u>Операции над строками в языке Python.</u> Строки и двоичные данные. Создание строки. Специальные символы. Операции над строками. Форматирование строк. Метод format(). Функции и методы для работы со строками и символами. Регулярные выражения: синтаксис, поиск по шаблону.	2	ЛВ
5	<u>Структуры данных языка Python.</u> Списки. Создание списка. Операции над списками. Многомерные списки. Перебор элементов списка. Генераторы списков и выражения-генераторы. Функции для работы со списками. Добавление и удаление элементов списка. Поиск элемента в списке и получение сведений о значениях, входящих в список. переворачивание и перемешивание списка. Выбор элемента списка случайным образом. Сортировка списка. Заполнение списка числами. Преобразование списка в строку. Кортежи. Операции над кортежами. Множества. Операции над множествами. Диапазоны. Операции над диапазонами. Словари. Создание словаря. Операции над словарями. Перебор элементов словаря. Методы для работы над словарями. Генераторы словарей.	2	ЛВ

№ раздела дисциплины	Наименование темы и краткое содержание занятия	Объем, акад. часы	Инновационн ая форма
6	<u>Пользовательские функции в языке Python.</u> Определение функции и ее вызов. Необязательные параметры функций и сопоставление по ключам. Переменное число параметров в функции. Анонимные функции. Функции генераторы. Декораторы функций. Глобальные и локальные переменные. Рекурсивные функции. Вложенные функции.	2	ЛВ
7	<u>Модули и пакеты языка Python</u> Модули. Понятие модуля. Подключение модуля: инструкции <code>import</code> и <code>from</code> . Пути поиска модулей. Повторная загрузка модулей. Пакеты. Понятие пакета. Работа с пакетами.	4	ЛВ
8	<u>Объектно-ориентированное программирование на языке Python.</u> Понятие класса, атрибута и метода. Определение класса и создание экземпляра класса. Конструкторы и деструкторы. Наследование. Множественное наследование. Понятие примесей и их использование. Специальные методы классов. Перегрузка операторов. Статические методы и методы классов. Абстрактные методы. Ограничение доступа к идентификаторам внутри класса. Свойства классов. Декораторы классов.	10	ЛВ
9	<u>Итераторы, контейнеры и перечисления в языке Python</u> Итератор класса. Понятие итератора класса и его использование. Контейнеры. Контейнеры- последовательности. Контейнеры словари. Перечисления. Атрибуты и методы перечислений.	4	ЛВ
10	<u>Работа с файлами и каталогами в языке Python.</u> Открытие файла. Методы для работы с файлами. Классы и модули используемые для доступа к файлам. Права доступа к файлам и каталогам. Функции для манипулирования файлами. Преобразование пути к файлам и каталогам. Перенаправление ввода/вывода. Сохранение объектов в файл. Функции для работы с каталогами.	4	ЛВ



### 4.3. Занятия семинарского типа

#### 4.3.1. Семинары, практические занятия

№ раздела дисциплины	Наименование темы и краткое содержание занятия	Объем, акад. часы (в т.ч. на практическую подготовку)	Инновационная форма
2	<u>Программирование линейных алгоритмов на языке Python.</u> Написание арифметических выражений и программная реализация линейных алгоритмов.	2	КтСм
3	<u>Программирование разветвляющихся и циклических процессов на языке Python.</u> Разработка программ, включающих ветвление и циклические процессы.	4	КтСм
4	<u>Операции над строками в языке Python.</u> Разработка программ с использованием регулярных выражений.	2	КтСм
5	<u>Структуры данных языка Python.</u> Работа с массивами. Разработка программ, использующих динамические списки.	2	КтСм
6	<u>Пользовательские функции в языке Python.</u> Написание процедур и их использование в программном коде.	2	КтСм
7	<u>Модули и пакеты языка Python</u> Разработка и тестирование модулей. Создание пакетов.	4	КтСм
8	<u>Объектно-ориентированное программирование на языке Python.</u> Создание классов. Применение наследования и использование классов при написании программы.	12 (4)	КтСм
9	<u>Итераторы, контейнеры и перечисления в языке Python.</u> Разработка объектно-ориентированных программ с использованием итераторов, контейнеров и перечислений.	4	КтСм
10	<u>Работа с файлами и каталогами в языке Python.</u> Создание программ на языке Python, с использованием файлового ввода-вывода	4	КтСм

#### 4.4. Самостоятельная работа обучающихся

№ раздела дисциплины	Перечень вопросов для самостоятельного изучения	Объем, акад. часы	Форма контроля
1	<u>Введение в программирование на языке Python.</u> Знакомство со средой разработки IDLE. Структура программы. Комментарии. Основные типы данных и операций в языке Python. Основные типы переменных. Преобразование типов переменных.	2	Устный опрос №1
2	<u>Программирование линейных алгоритмов на языке Python.</u> Операторы ввода и вывода данных. Оператор присваивания. Встроенные функции и методы для работы с числами. Модуль Math. Математические функции. Операторы для работы с последовательностью. Приоритет выполнения операторов. Генерация случайных чисел. Модуль random.	2	Устный опрос №2
3	<u>Программирование разветвляющихся и циклических процессов на языке Python.</u> Операции сравнения. Операторы условного перехода. Операторы цикла. Функции range() и enumerate(). Операторы перехода на следующую итерацию и прерывания цикла. Вложенные циклы.	4	Устный опрос №3
4	<u>Операции над строками в языке Python.</u> Строки и двоичные данные. Создание строки. Специальные символы. Операции над строками. Форматирование строк. Метод format(). Функции и методы для работы со строками и символами. Регулярные выражения: синтаксис, поиск по шаблону.	2	Устный опрос №4
5	<u>Структуры данных языка Python.</u> Списки. Создание списка. Операции над списками. Многомерные списки. Перебор элементов списка. Генераторы списков и выражения-генераторы. Функции для работы со списками. Добавление и удаление элементов списка. Поиск элемента в списке и получение сведений о значениях, входящих в список. переворачивание и перемешивание списка. Выбор элемента списка случайным образом. Сортировка списка. Заполнение списка числами. Преобразование списка в строку. Кортежи. Операции над кортежами. Множества. Операции над множествами. Диапазоны. Операции над диапазонами. Словари. Создание словаря. Операции над словарями. Перебор элементов словаря. Методы для работы над словарями. Генераторы словарей.	4	Устный опрос №5

№ раздела дисциплины	Перечень вопросов для самостоятельного изучения	Объем, акад. часы	Форма контроля
6	<u>Пользовательские функции в языке Python.</u> Определение функции и ее вызов. Необязательные параметры функций и сопоставление по ключам. Переменное число параметров в функции. Анонимные функции. Функции генераторы. Декораторы функций. Глобальные и локальные переменные. Рекурсивные функции. Вложенные функции.	4	Устный опрос №6
7	<u>Модули и пакеты языка Python</u> Модули. Понятие модуля. Подключение модуля: инструкции import и from. Пути поиска модулей. Повторная загрузка модулей. Пакеты. Понятие пакета. Работа с пакетами.	4	Устный опрос №7
8	<u>Объектно-ориентированное программирование на языке Python</u> Понятие класса, атрибута и метода. Определение класса и создание экземпляра класса. Конструкторы и деструкторы. Наследование. Множественное наследование. Понятие примесей и их использование. Специальные методы классов. Перегрузка операторов. Статические методы и методы классов. Абстрактные методы. Ограничение доступа к идентификаторам внутри класса. Свойства классов. Декораторы классов.	6	Устный опрос №8
9	<u>Итераторы, контейнеры и перечисления в языке Python</u> Итератор класса. Понятие итератора класса и его использование. Контейнеры. Контейнеры- последовательности. Контейнеры словари. Перечисления. Атрибуты и методы перечислений.	4	Устный опрос №9
10	<u>Работа с файлами и каталогами в языке Python.</u> Открытие файла. Методы для работы с файлами. Классы и модули используемые для доступа к файлам. Права доступа к файлам и каталогам. Функции для манипулирования файлами. Преобразование пути к файлам и каталогам. Перенаправление ввода/вывода. Сохранение объектов в файл. Функции для работы с каталогами.	4	Устный опрос №10

### 5. Перечень учебно-методического обеспечения для самостоятельной работы обучающихся по дисциплине

Методические указания для обучающихся по организации самостоятельной работы по дисциплине, включая перечень тем самостоятельной работы, формы текущего контроля по дисциплине и требования к их выполнению размещены в электронной информационно-образовательной среде СПбГТИ(ТУ) на сайте: <http://media.technolog.edu.ru>

## **6. Фонд оценочных средств для проведения промежуточной аттестации**

Промежуточная аттестация по дисциплине проводится в виде зачета.

Зачет предусматривает выборочную проверку освоения предусмотренных элементов компетенций и комплектуется вопросами (заданиями) двух видов: теоретические вопросы (для проверки знаний) и комплексная задача (для проверки умений и навыков).

При сдаче зачета студент получает три вопроса из перечня вопросов (один из которых – задача), время подготовки студента к ответу - до 45 мин.

Пример варианта вопросов на зачете:

### **Вариант № 1**

1. Операторы ввода и вывода данных. Оператор присваивания.
2. Наследование. Множественное наследование.
3. Задача

Фонд оценочных средств по дисциплине представлен в Приложении № 1.

Результаты освоения дисциплины считаются достигнутыми, если для всех элементов компетенций достигнут пороговый уровень освоения компетенции на данном этапе – оценка «зачёт».

## **7. Перечень учебных изданий, необходимых для освоения дисциплины**

### **а) печатные издания:**

1. Халимон, В. И. Основы процедурно-структурного программирования : учебные пособия / В. И. Халимон, А. Ю. Рогов, О. В. Проститенко ; Министерство образования и науки Российской Федерации, Санкт-Петербургский государственный технологический институт (технический университет), Кафедра системного анализа. – Санкт-Петербург : [б. и.], 2014. – 104 с.

2. Халимон, В. И. Методы объектно-ориентированного программирования (задачи) : методические указания к выполнению контрольных работ / В. И. Халимон, А. Ю. Рогов, О. В. Проститенко ; Министерство образования и науки Российской Федерации, Санкт-Петербургский государственный технологический институт (технический университет), Кафедра системного анализа. – Санкт-Петербург : [б. и.], 2015. – 56 с.

### **б) электронные учебные издания:**

3. Халимон, В. И. Основы процедурно-структурного программирования : УЧЕБНЫЕ ПОСОБИЯ / В. И. Халимон, А. Ю. Рогов, О. В. Проститенко ; Министерство образования и науки Российской Федерации, Санкт-Петербургский государственный технологический институт (технический университет), Кафедра системного анализа. – Электрон. текстовые дан. – Санкт-Петербург : [б. и.], 2014. – 104 с. – Текст : электронный // Санкт-Петербургский государственный технологический институт (технический университет). Электронная библиотека. – URL: <https://technolog.bibliotech.ru> (дата обращения: 20.04.2023). – Режим доступа: для зарегистрир. пользователей.

4. Халимон, В. И. Методы объектно-ориентированного программирования (задачи) : методические указания к выполнению контрольных работ / В. И. Халимон, А. Ю. Рогов, О. В. Проститенко ; Министерство образования и науки Российской Федерации, Санкт-Петербургский государственный технологический институт (технический университет), Кафедра системного анализа. – Электрон. текстовые дан. – Санкт-Петербург : [б. и.], 2015. – 56 с. – Текст : электронный // Санкт-Петербургский государственный технологический институт (технический университет). Электронная библиотека. – URL: <https://technolog.bibliotech.ru> (дата обращения: 20.04.2023). – Режим доступа: для зарегистрир. пользователей.

## **8. Перечень электронных образовательных ресурсов, необходимых для освоения дисциплины**

учебный план, РПД и учебно-методические материалы:  
<http://media.technolog.edu.ru>  
электронно-библиотечные системы:  
«Электронный читальный зал – БиблиоТех» <https://technolog.bibliotech.ru/>;  
«Лань» <https://e.lanbook.com/books/>.

## **9. Методические указания для обучающихся по освоению дисциплины**

Все виды занятий по дисциплине «Программирование на языке Python» проводятся в соответствии с требованиями следующих СТП:

СТП СПбГТИ 040-02. КС УКДВ. Виды учебных занятий. Лекция. Общие требования; СТО СПбГТИ 018-2014. КС УКДВ. Виды учебных занятий. Семинары и практические занятия. Общие требования к организации и проведению.

СТП СПбГТИ 048-2009. КС УКДВ. Виды учебных занятий. Самостоятельная планируемая работа студентов. Общие требования к организации и проведению.

Планирование времени, необходимого на изучение данной дисциплины, лучше всего осуществлять на весь семестр, предусматривая при этом регулярное повторение пройденного материала.

Основными условиями правильной организации учебного процесса для студентов является:  
плановость в организации учебной работы;  
серьезное отношение к изучению материала;  
постоянный самоконтроль.

На занятия студент должен приходиться, имея знания по уже изученному материалу.

## **10. Перечень информационных технологий, используемых при осуществлении образовательного процесса по дисциплине**

### **10.1. Информационные технологии**

В учебном процессе по данной дисциплине предусмотрено использование информационных технологий:

чтение лекций с использованием слайд-презентаций;  
взаимодействие с обучающимися посредством ЭИОС.

### **10.2. Программное обеспечение**

Программы Microsoft Office (Microsoft Word, Microsoft PowerPoint), интегрированные среды Microsoft Visual Studio, IDLE Python, операционная система MS Windows.

### **10.3 Базы данных и информационно-справочные системы**

Справочно-поисковая система «Консультант-Плюс»

## **11. Материально-техническая база, необходимая для осуществления образовательного процесса по дисциплине**

Для ведения лекционных и практических занятий используется компьютерный класс, оснащенный объединенными в сеть персональными компьютерами, оборудованием и техническими средствами обучения на необходимое количество посадочных мест.

## **12. Особенности освоения дисциплины инвалидами и лицами с ограниченными возможностями здоровья**

Для инвалидов и лиц с ограниченными возможностями учебные процесс осуществляется в соответствии с Положением об организации учебного процесса для обучения инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья СПбГИ(ТУ), утвержденным ректором 28.08.2014г.

**Фонд оценочных средств  
для проведения промежуточной аттестации  
по дисциплине «Программирование на языке Python»**

**1. Перечень компетенций и этапов их формирования.**

Индекс компетенции	Содержание	Этап формирования
ПК-2	Способен разрабатывать и адаптировать прикладное программное обеспечение	начальный



## 2. Показатели и критерии оценивания компетенций на различных этапах их формирования, шкала оценивания

Код и наименование индикатора достижения компетенции	Показатели сформированности (дескрипторы)	Критерий оценивания	УРОВНИ СФОРМИРОВАННОСТИ (описание выраженности дескрипторов)		
			«удовлетворительно» (пороговый)	«хорошо» (средний)	«отлично» (высокий)
ПК-2.20 Разработка и адаптация программного обеспечения на языке Python	<b>Рассказывает</b> основные требования, синтаксис и принципы разработки программного обеспечения на языке Python (ЗН-1).	Ответы на вопросы №1- 57 к зачету	Путается в синтаксисе языка Python и принципах разработки программного обеспечения на языке Python	Рассказывает синтаксис языка Python и принципы разработки программного обеспечения на языке Python с ошибками	Уверенно и без ошибок рассказывает синтаксис языка Python и принципы разработки программного обеспечения на языке Python
	<b>Объясняет</b> принципы создания консольных приложений и приложений с графическим пользовательским интерфейсом на языке Python (У-1).		С ошибками объясняет принципы создания консольных приложений на языке Python	С небольшими погрешностями объясняет принципы создания консольных приложений и приложений с графическим пользовательским интерфейсом на языке Python	Объясняет принципы создания консольных приложений и приложений с графическим пользовательским интерфейсом на языке Python без ошибок, приводит примеры
	<b>Демонстрирует</b> навыки разработки приложений на языке Python (Н-1).		Имеет слабые навыки разработки приложений на языке Python	Демонстрирует навыки разработки приложений на языке Python, но допускает 1-2 ошибки	Демонстрирует уверенные навыки разработки приложений на языке Python

Шкала оценивания соответствует СТО СПбГТИ (ТУ). По дисциплине промежуточная аттестация проводится в форме зачета, шкала оценивания – «зачтено», «не зачтено».

### 3. Типовые контрольные задания для проведения промежуточной аттестации

#### а) Вопросы для оценки знаний, умений и навыков, сформированных у студента по компетенции ПК-2:

1. Операторы ввода и вывода данных. Оператор присваивания.
2. Встроенные функции и методы для работы с числами.
3. Модуль Math. Математические функции.
4. Операторы для работы с последовательностью.
5. Приоритет выполнения операторов. Генерация случайных чисел. Модуль random.
6. Операции сравнения. Операторы условного перехода.
7. Операторы перехода на следующую итерацию и прерывания цикла.
8. Функции range() и enumerate().
9. Вложенные циклы.
10. Строки и двоичные данные. Создание строки.
11. Специальные символы. Операции над строками.
12. Форматирование строк. Метод format().
13. Функции и методы для работы со строками и символами.
14. Регулярные выражения: синтаксис, поиск по шаблону.
15. Списки. Создание списка. Операции над списками.
16. Многомерные списки. Перебор элементов списка.
17. Генераторы списков и выражения-генераторы.
18. Функции для работы со списками. Добавление и удаление элементов списка.
19. Добавление и удаление элементов списка.
20. Поиск элемента в списке и получение сведений о значениях, входящих в список. переворачивание и перемешивание списка.
21. Выбор элемента списка случайным образом. Сортировка списка.
22. Заполнение списка числами. Преобразование списка в строку.
23. Кортежи. Операции над кортежами.
24. Множества. Операции над множествами.
25. Диапазоны. Операции над диапазонами.
26. Словари. Создание словаря. Операции над словарями.
27. Методы для работы над словарями. Генераторы словарей.
28. Определение функции и ее вызов. Необязательные параметры функций и сопоставление по ключам.
29. Переменное число параметров в функции.
30. Анонимные функции.
31. Функции-генераторы.
32. Декораторы функций.
33. Глобальные и локальные переменные.
34. Рекурсивные функции. Вложенные функции.
35. Модули. Понятие модуля. Подключение модуля: инструкции import и from.
36. Пути поиска модулей. Повторная загрузка модулей.
37. Пакеты. Понятие пакета. Работа с пакетами.
38. Понятие класса, атрибута и метода.
39. Определение класса и создание экземпляра класса. Конструкторы и деструкторы.
40. Наследование. Множественное наследование.
41. Понятие примесей и их использование.
42. Специальные методы классов. Перегрузка операторов.
43. Статические методы и методы классов.
44. Абстрактные методы.
45. Ограничение доступа к идентификаторам внутри класса.
46. Свойства классов. Декораторы классов.

47. Итератор класса. Понятие итератора класса и его использование.
48. Понятие контейнера. Контейнеры-последовательности. Контейнеры-словари.
49. Перечисления. Атрибуты и методы перечислений.
50. Открытие файла. Методы для работы с файлами.
51. Классы и модули используемые для доступа к файлам.
52. Права доступа к файлам и каталогам.
53. Функции для манипулирования файлами.
54. Python. Преобразование пути к файлам и каталогам.
55. Перенаправление ввода/вывода.
56. Сохранение объектов в файл.
57. Функции для работы с каталогами.

При сдаче зачета, студент получает два вопроса из перечня, приведенного выше и одну задачу.

Пример задачи: Составить программу для определения суммы трех положительных чисел.

Время подготовки студента к устному ответу на вопросы - до 45 мин.

#### **5. Методические материалы для определения процедур оценивания знаний, умений и навыков, характеризующих этапы формирования компетенций.**

Промежуточная аттестация по дисциплине проводится в соответствии с требованиями СПб СТО СПбГТИ(ТУ) 016-2015. КС УКДВ Порядок проведения зачетов и экзаменов.